

## REGLAS GENERALES

- **Faltar a cualquier punto de este reglamento puede ocasionar una descalificación o incluso, el veto de la participación en los torneos de la Liga Mexicana de Videojuegos, el desconocimiento de este reglamento no exime la aplicación de este.**
- **Este reglamento puede modificarse en cualquier momento de la competencia,** en caso de realizarse una modificación importante se notificará a los jugadores en activo por los medios pertinentes.
- **Todos los jugadores deberán ser mayores de 14 años** y de ser necesario tener consentimiento por escrito de sus padres o tutor legal. Si no tienes esa edad como mínimo abstenerte de participar en el torneo ya que en caso de ser campeón no podrás ser acreedor al premio.
- Los jugadores deben ser **mexicanos** que radiquen en México.
- Los jugadores tendrán que disponer de una cuenta habilitada en FORTNITE (EPIC GAMES) para cualquiera de sus plataformas, ese mismo nombre de cuenta se tendrá que usar como usuario en Battlefy.
- Los nicks o users de los jugadores no deberán contener insultos o cualquier tipo de ofensa.
- Cualquier conducta antideportiva durante esta competencia será sancionada con la eliminación de los jugadores involucrados.
- **Es responsabilidad de los jugadores revisar que la configuración de la partida,** al momento de empezar tu juego estas aceptando las condiciones de este. En caso de que exista alguna inconsistencia, se tendrá que dar una advertencia y otorgar 10 minutos para que el jugador contrario corrija el error. En caso de que el jugador contrario cometa el error nuevamente, se tomara como descalificación.
- **Es responsabilidad de los jugadores que las partidas se realicen correctamente** y es prioridad la honestidad y jugar siempre con honor.
- En caso de necesitar ayuda de un esport manager deberás contactarlo por medio del servidor de **DISCORD** del torneo o en su defecto, por la plataforma Battlefy.

## INSCRIPCIÓN

- Deberás registrarte en nuestro torneo dentro de la plataforma Battlefy, esto incluye llenar la información completa en los campos requeridos.
- Los users o nicks de los jugadores deben coincidir con los registrados en Battlefy, en caso de que no sea así. TIENES COMO LÍMITE EL ÚLTIMO DÍA DE INSCRIPCIÓN PARA CORREGIR TU USUARIO EN BATTLEFY, contacta al eSports Manager por DISCORD.
- Los jugadores solo podrán tener un registro, en caso de detectarse un registro duplicado serán eliminados del torneo.

## CALENDARIZACIÓN Y PROGRAMACIÓN DE PARTIDA

- Los jugadores podrán ponerse de acuerdo para programar su partida en el chat privado de su partida para cambiar la hora de este siempre y cuando se juegue antes de la hora y día predeterminados.
- En caso de que los jugadores no lleguen a un acuerdo para programar su partida, ambos jugadores deberán presentarse a la hora y día predeterminados.
- **Ambos jugadores tendrán un máximo de 15 minutos para presentarse a la hora de su partida, de lo contrario el jugador que se presente podrá reportar la partida como ganada.**
- Toda comunicación deberá ocurrir dentro del chat privado de su partida en Battlefy, cualquier comunicación externa no será tomada en cuenta para ninguna circunstancia. Por ese medio deben compartirse los ID o USUARIOS de EPIC GAMES para la realización de la partida, el jugador local deberá agregar o enviar la solicitud al jugador visitante (El jugador local es el que se encuentra arriba o a la izquierda en el bracket).
- El chat privado de su partida solo podrá ser visto por los jugadores involucrados y los administradores, compartir cualquier comunicación con personas ajenas a la partida significará la eliminación instantánea del jugador involucrado.

## RESULTADOS

- Los resultados tienen que ser reportados dentro del bracket en BATTLEFY, la plataforma te pedirá una captura de pantalla en la cual tendrá que verse los resultados de tu partida.
- En el chat privado de la plataforma Battlefy (Ubicado en la partida dentro del bracket) tendrás que escribir el resultado y confirmar al ganador de la partida.

## Configuración de partida y resultados

- El torneo puede jugarse en cualquier a través del launcher de Fortnite para cualquier plataforma disponible. (Multiplataforma).
- Los jugadores deberán ingresar a una partida PÚBLICA jugando en DÚOS, la partida no será válida si ambos jugadores no están dentro de ella. Los jugadores deberán pertenecer al mismo DÚO.
- Dentro de la partida con el fin de preservar el objetivo principal del juego, se podrá usar o jugar con cualquier elemento disponible dentro del juego.
- AL COMENZAR LA PARTIDA, Los jugadores tienen la opción de adentrarse en el mapa por separado o junto al contrincante, no está prohibido el “robo de kill” al compañero, sin embargo, se considerará como actitud antideportiva el sabotaje al contrincante a través de elementos que afecten su partida como lanzar granadas o cualquier elemento que pueda afectarlo. Debe jugarse de forma INDEPENDIENTE, con el único fin de conseguir kills.

- Se tienen 15 minutos para que el jugador se reporte en el chat privado de Battlefy a la hora acordada o en la hora predeterminada, en caso de no existir ningún contacto se podrá registrar la victoria.
- La captura de pantalla que se sube a Battlefy debe mostrar las kills y posición del jugador. Será la única prueba válida para la administración.

## **MÉTODO PARA DETERMINAR AL GANADOR.**

- Se jugarán dos partidas PÚBLICAS en DÚOS y el ganador total de las partidas será el jugador que consiga el mayor número de kills en ambas partidas. En caso de existir un empate en el número de kills, se jugará una tercera partida para el desempate. En el caso de que en la tercera partida se vuelva a empatar en el número de kills, se tendrá que jugar una cuarta partida de MUERTE SÚBITA donde el primer jugador en hacer una kill será el ganador.
- La posición NO tiene relevancia para el puntaje debido a que los dos jugadores pertenecerán al mismo equipo y la posición será la misma para ambos.

## **CONTACTO.**

**Soporte y dudas del torneo por medio del canal oficial de DISCORD.**

<https://discord.gg/bA3EbeJ>

**Edgar Alvarez | edgaralvarez #5896 (User en Discord)  
eSports Manager de la Liga Mexicana de Videojuegos**